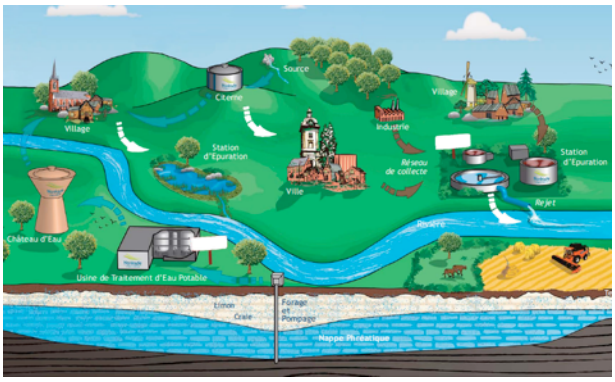
LE DISPOSITIF CLASSES D'EAU

une aide au financement de projets



Le monde de l'eau est passionnant ! Mieux faire comprendre son fonctionnement et ses enjeux, afin d'inciter de plus en plus de monde à adopter un comportement responsable vis-à-vis de cette ressource : tel est l'objectif des classes d'eau encouragées par l'Agence de l'Eau Seine-Normandie.

Or, qui mieux que vous, enseignant ou éducateur, peut aujourd'hui préparer les nouvelles générations aux bons gestes en faveur de la protection de l'eau ? Parce que nous sommes tous des citoyens de l'eau, l'Agence de l'eau Seine-Normandie propose un module éducatif appelé Classe d'eau pour vous aider à responsabiliser petits et grands à la protection de l'eau, ressource vitale pour la vie.

Créé en 1987, le module éducatif "Classe d'eau" s'adapte à tous les publics, petits et grands, professionnels ou néophytes, regroupés par activité ou territoire... En milieux scolaire, il concerne tous les niveaux scolaires, de la maternelle à l'université. Véritable éducation à la citoyenneté, la classe d'eau permet d'acquérir les informations de base sur la façon dont l'eau est gérée et qui fait quoi dans ce domaine.

Comment obtenir et financer une Classe d'eau ?

1. Élaborer un projet avec l'aide d'un Relais.
L'enseignante conçoit son programme en fonction de l'environnement et des ressources locales, en suivant un fil conducteur conforme aux objectifs fixés. Le Relais Classe d'eau, partenaire local de l'Agence de l'eau, lors d'un rendez-vous la conseille et lui fournit du matériel pédagogique, en particulier un livre de bord type qu'il s'agira d'adapter.

2. Demander une aide.
Le formulaire de candidature, assez simple, contenant le programme détaillé de la semaine est adressé au Relais classe d'eau. Si le projet correspond aux critères d'une Classe d'eau, il est doté d'une subvention de 600€. Une convention est alors signée entre les deux parties.

3. Communiquer un compte rendu au Relais Classe d'Eau.
Cette contrepartie reste très légère : il peut s'agir d'un compte rendu, du livre de bord d'un participant, de la production finale du groupe, de réalisations d'élèves...

Contactez votre RELAIS CLASSE D'EAU 92 pour retirer un formulaire de candidature, un professionnel de l'éducation vous recevra et vous expliquera la procédure.

Par téléphone : Sandrine au 01.47.57.17.32
Par email : infos@maisondelapeche.net

TOUTES LES INFOS SUR LE SITE :
http://www.eau-seine-normandie.fr/

Une aide pour l'éducation à la citoyenneté de 600 € par classe

ATELIERS ET VISITES CLASSES D'EAU
MAISON PECHE & NATURE

La Maison de la Pêche et de la Nature vous propose, dans le cadre des classes d'eau, différents ateliers et visites. Ces ateliers se déroulent sur place, mais peuvent aussi, pour certains, être réalisés directement dans votre classe (nous contacter).
Les groupes peuvent pique-niquer dans le parc de l'Ile de la Jatte (1,5 ha), situé à côté du centre d'animation, et profiter de ses nombreux aménagements : espaces ombragés, grande pelouse, ludoparc, point d'eau, wc, tables d'informations fauniques, rucher... (En cas de pluie, une salle sera mise gracieusement à disposition du groupe dans le bâtiment). Attention, les ateliers «Pêche», «Balade des étangs» et «Mare» se déroulent à un endroit différent, sur un étang dans le bois de Boulogne, prévoir le transport vers le site près du Pont de Suresnes, environ 20 mn en car ou 35mn en transport en commun (Bus).

LES POISSONS D'EAU DOUCE

VISITE AQUARIUM DE LA SEINE

A travers la Visite guidée du Musée-Aquarium de la Seine, les enfants vont découvrir la vie des poissons d'eau douce. Elle débute par le Bassin Tactile pour initier un premier contact avec le poisson et aborder la locomotion, la nutrition, la respiration et la chaîne alimentaire aquatique. Ils sont ensuite dirigés vers la Nurserie, où sont abordées les stratégies de reproduction, et le bassin du Silure pour appréhender l'adaptation à la vie aquatique. Le Royaume des Ecrevisses est leur prochain arrêt, pour leur permettre de toucher les "grands nettoyeurs" du fond de l'eau et de découvrir leur rôle essentiel ; suivi des Tortues Aquatiques pour comprendre l'influence de l'introduction des espèces indigènes dans un milieu. La visite se conclue par l'Aquarama à 360° et ses 18 aquariums présentant les poissons et les plantes de la Seine. Si vous souhaitez développer une thématique spécifique du milieu aquatique lors de votre visite, n'hésitez pas à nous contacter pour en discuter, nous aménageons nos ateliers en fonction de vos besoins. Cycles 1-2-3 et collèges
A partir de 3 ans - 3 €

DESSINE-MOI UN POISSON

Grâce à l'observation de plusieurs poissons d'eau douce naturalisés de grande taille et de photos, observation de l'anatomie des poissons et recherches sur l'adaptation au milieu aquatique. Initiation au dessin d'observation en utilisant des formes simples, pose des légendes adéquates. Cycle 2-3 - 6/11 ans - 3 €

MILIEUX AQUATIQUES DU FLEUVE

BALADE DES BERGES DE SEINE

Promenade avec un animateur à la découverte, grâce à un carnet de terrain illustré, des berges de la Seine et de ses habitants. Observations et échanges avec les enfants sur les plantes, les poissons, les insectes, les constructions, la navigation, la pollution... Recherche des rôles et impacts des acteurs observés sur et dans le fleuve. Cycle 2-3 -6/11 ans 3€

BALADE DES BERGES DE SEINE (COLLEGES)

Balade plus poussée que l'atelier précédant, avec mesures physiques, chimiques et écologiques sur le fleuve et ses berges, pour aiguiser l'esprit scientifique et -faire prendre conscience du rôle de l'homme dans le maintien de certains équilibres.
Collèges - A partir de 11 ans - 3 €

PETITES BETES DE LA SEINE

Découverte de l'écosystème d'une berge de Seine grâce à l'observation des plantes et des petites bêtes qui y vivent. Capture et classement au bord de l'eau. Puis, de retour en salle pour observer "à la loupe" la pêche du jour. Découverte de leur mode de vie sous l'eau, puis selon l'âge approche de la notion «d'indice biologique» du fleuve et travail d'expression graphique par dessin et coloriage. Cycles 2-3 - 6/11 ans - 3 €

MILIEUX AQUATIQUES DE L'ETANG

ATELIER PECHE A LA LIGNE ET CHAINE ALIMENTAIRE

Découverte de l'écosystème de l'étang et des poissons qui y vivent : espèces, mode de vie, alimentation. Initiation à une pratique autonome et responsable de la pêche à la ligne au bord d'un étang, sécurité et utilisation du matériel de pêche, sensibilisation à la protection de la faune et la flore, remise à l'eau du poisson vivant. Cycles 2-3 et collèges A partir de 7 ans - 8 €

BALADE DES ETANGS :

Promenade avec un animateur à la découverte, grâce à un carnet de terrain illustré, de plusieurs étangs et des habitants des milieux humides. Observations, dessin et échanges avec les enfants sur les plantes, les poissons, les insectes, les mammifères... Recherche des rôles et impacts des acteurs observés sur et dans les étangs. Cycles 2-3 et collèges
A partir de 7 ans - 3 €

DECOUVERTE DE LA MARE

Découverte de la faune aquatique et des plantes de la mare, sensibilisation aux rôles de ces milieux (régulation des crues, dépollution, refuges pour les espèces dont le cycle de reproduction passe par l'eau) à travers un atelier de capture et d'identification des petites bêtes d'une mare/étang du bois de Boulogne. Cycle 2-3 et collèges
A partir de 7 ans - 3 €

EN CLASSE : L'AQUARIUM DE RIVIERE

Installation d'un aquarium dans la classe. Découverte du cycle de l'azote, besoins des poissons et des plantes, mécanismes de filtration et d'aération. Mise en place du planning d'entretien. Fourniture des éléments de décoration et des éléments vivants : plantes, poissons, crustacés, bactéries...
Cycles 1-2-3 et collèges - A partir de 5 ans - Tarif : à partir de 160 €

LES CYCLES DE L'EAU

DECOUVERTE DU CYCLE DE L'EAU

Introduction a la notion d'eau dans la nature. Grâce à une maquette géante et un conte ludique, découverte du cycle de l'eau à travers le trajet de "Splatch", la goutte l'eau et des états de l'eau. Séquence en ombres chinoises pour découvrir les animaux et les plantes qui vivent au bord de l'eau, puis observation d'animaux naturalisés et des plantes vivantes.
Cycles 2-3 - 5/7 ans - 3€

CYCLE DE L'EAU NATUREL ET POLLUTIONS

Découverte du cycle naturel de l'eau grâce à une maquette géante, répartition de l'eau sur terre, les états de l'eau, le trajet d'une goutte l'eau grâce à une petite histoire, l'eau dans le sol, les pollutions de l'eau, origines et effets sur l'environnement. Réalisation d'expériences et de activités ludiques à chaque étape. Cycles 3 et collèges - A partir de 8 ans - 3€

CYCLE DE L'EAU DOMESTIQUE

Découverte du cycle humain de l'eau, construction d'une usine de potabilisation, pompage et stockage de l'eau de consommation, fonctionnement des châteaux d'eau, utilisations humaines, épuration des eaux usées. Réalisation d'expériences et d'activités ludiques à chaque thème.
Cycles 3 et collèges - 8 ans + - 3€

L'EAU LUDIQUE

LUD'EAU'THEQUE :

Découverte de l'Eau au travers une séance de jeux de sociétés encadrée (jeux de plateau, jeux de cartes, jeux coopératifs, ...), le jeu est une ressource sous estimée pour enrichir le dialogue entre les générations et l'éducation des enfants, car il créé des contextes ou les règles sont différentes du quotidien et les points de vue multiplies. Cycles 2-3 - 7/12 ans - 3€

Contact :

Sandrine ARMIRAIL - Tél : 01 47 57 17 32
Maison de la Pêche et de la Nature
22 allée Claude Monet - 92300 Levallois

PROTECTION DE L'EAU

L'EAU ET LE VIVANT AU JARDIN

Atelier d'observation et de réflexion sur les besoins en eau des êtres vivants du jardin pour comprendre la notion d"être vivant" et différencier une plante, d'un animal et d'un minéral. Appréhender les besoins nutritifs des plantes et des animaux et leurs "outils" pour boire. Comprendre l'importance de la ressource en eau pour les êtres vivants et la notion de Qualité de l'eau. Appréhender l'eau comme une ressources à protéger.
Cycles 1-2-3 - 4/11 ans - 3€

LES ECOGESTES A LA MAISON

Découverte de l'accessibilité à l'eau dans le monde, des enjeux environnementaux et sociaux grâce à une exposition photos. Echanges sur l'eau dans la maison, la consommation et les comportements quotidiens : impact sur les ressources naturelles, le coût de l'eau, pour entamer une réflexion sur les écogestes de l'eau. Animation bar à eau avec dégustation er réflexion sur leur coût et leur impact écologique.
Cycles 3 et collèges - A partir de 8 ans

PROJETS ECOL'EAU...

AMÉNAGEMENT D'UNE MARE

Création d'une petite mare en extérieur dans l'établissement. Découverte et installation des plantes aquatiques. Identification des petites bêtes et installation de leur habitat. Rôle des mares et de leurs habitants. Mise en place du planning d'entretien.

AMÉNAGEMENT D'ECO-SPIRALE

Installation d'une spirale de végétaux en extérieur dans l'établissement. Découverte du cycle des végétaux. Apprentissage de la plantation, gestion de la disponibilité en eau afin d'obtenir une biodiversité maximale sur un très petit espace, principe du paillage pour limiter la perte en eau... Aménagement de petits refuges à insectes «auxilières» sur la construction.
Cycles 2-3 et collèges - Tarif : à partir de 160 € (hors gros matériel)

FORMULES A LA JOURNEE

Possibilité d'accueillir 2 classes sur une journée. Pique-nique sur place.

Maternels :

JOURNEE «H2O»

Cette journée s'organise autour d'une "Visite de l'Aquarium de la Seine" et d'un atelier "L'eau et le vivant au jardin". Chaque enfant repartira avec un poster "Poissons de la Seine".
Cycles 1-2 - A partir de 4 ans - 6 €

Primaires & Collèges :

J/ «SEINE VIVANTE»

Cette journée s'organise autour d'une "Visite de l'Aquarium de la Seine" et d'une "Balade des berges". Chaque enfant repartira avec un poster "biodiversité de la Seine". Cycles 1-2-3 et collèges - A partir de 4 ans - 6 €

J/ «PÊCHE & POISSONS»

Cette journée s'organise autour d'une "Visite de l'Aquarium de la Seine" et d'un "Atelier pêche à la ligne". Le poisson attrapé sera délicatement remis à l'eau afin de préserver sa descendance. N'hésitez surtout pas à vous munir d'un appareil photo et bonne pêche ! Cycles 2-3 et collèges - A partir de 7 ans - 11 €

J/ «VIE DES ETANGS»

Cette journée s'organise autour d'une "Balade des étangs" et d'un "Atelier pêche à la ligne". Le poisson attrapé sera délicatement remis à l'eau afin de préserver sa descendance. N'hésitez surtout pas à vous munir d'un appareil photo et bonne pêche ! Cycles 2-3 et collèges - A partir de 7 ans - 11 €.

J/«PECHE PTS BETES»

Cette journée s'organise autour d'une "Découverte de la Mare" et d'un "Atelier pêche à la ligne". Le poisson attrapé sera délicatement remis à l'eau afin de préserver sa descendance. N'hésitez surtout pas à vous munir d'un appareil photo et bonne pêche ! Cycles 2-3 et collèges - A partir de 7 ans - 11 €.

La Classe d'eau, mode d'emploi :

Les Classes d'eau jouent un rôle éducatif déterminant pour développer un engagement citoyen.
En apportant des connaissances de base sur la gestion de l'eau, elles participent à une prise de conscience des responsabilités de chacun. Les projets doivent donc aborder obligatoirement, en plus des cycles naturel et domestique de l'eau, le rôle des institutions (État et collectivités territoriales).
Pour atteindre cet objectif ambitieux, l'Agence de l'eau propose une méthodologie à tout organisateur de Classe d'eau, qu'il soit enseignant, associatif, professionnel...
Elle se base sur une unité d'action, de temps et de lieu afin de favoriser une découverte active de la gestion de l'eau locale.
La Classe d'eau est une formidable école de la citoyenneté ; elle s'adresse à tous et à tous les moments de sa vie.

LE CONTENU : la gestion de l'eau

Chaque Classe d'eau est spécifique. Elle dépend du niveau des élèves ou de l'âge des participants, du type d'établissement ou d'association, du milieu professionnel concerné, des ressources ou des équipements de la commune et de ses alentours.

Trouver un fil conducteur

Le thème retenu, totalement libre, a pour objectif la découverte de la gestion de l'eau près de chez soi. Il doit aborder les notions essentielles de cycle de l'eau dans la nature et dans la ville ainsi que le rôle des collectivités locales : qui fait quoi en matière de gestion de l'eau ? Quel est le rôle du maire ? Comment pouvons-nous exercer notre rôle de citoyen ? L'idéal est de pouvoir partir des représentations des participants afin qu'ils se sentent acteurs de leur apprentissage.

Élaborer un livre de bord

Adapté au niveau des participants, ce document est destiné à être conservé par chacun pour constituer une trace durable. Il fait alterner des chapitres d'explications sur l'eau et des plages libres invitant l'utilisateur à prendre des notes et à illustrer ses observations. Chaque organisateur peut s'inspirer d'un exemplaire type fourni par l'Agence de l'eau pour créer un livre de bord spécifique à sa Classe.

LE LIEU: l'environnement proche

La Classe d'eau se divise en trois parties égales :

Rencontrer des acteurs de l'eau

Pour mieux comprendre le rôle de chacun, les acteurs de l'eau viennent expliquer leurs responsabilités : le maire ou son adjoint, premier responsable de l'eau dans sa ville, le garde-rivière ou le représentant de la police de l'eau, le spécialiste (agriculture, écologie, fontainier, maitre nageur, jardinier de la ville ...).

Visiter des sites

Au cours de cette semaine, la Classe d'eau permet de se confronter directement au terrain grâce à la visite d'ouvrages et de sites publics ou privés dans les environs : station d'épuration ou de pompage, écluse, égouts, bord de berges, musée-aquarium, piscine... Ces activités sont autant d'opportunités de donner une vision réaliste ou poétique du monde varié et complexe de l'eau.

Organiser des ateliers

L'enseignant utilise la Classe d'eau pour construire un projet interdisciplinaire et aborder ainsi les matières classiques enseignées grâce à ce fil conducteur : en mathématiques, on parlera des volumes, de la facture d'eau ; en géographie, on traitera de l'hydrographie; en français, on étudiera le vocabulaire et des poèmes sur l'eau ; en biologie de la faune et de la flore aquatique, etc.
C'est également le moment de travailler en groupe à la production collective.

LE TEMPS : la semaine*

La concentration dans la durée est destinée à faire de la Classe d'eau un événement mémorable.

Concevoir un temps fort

Consacrer une semaine au thème transversal de l'eau permet de construire un projet interdisciplinaire où chaque enseignant ou animateur peut s'impliquer. De surcroît, le bouleversement de l'emploi du temps favorise un climat de convivialité et des relations faites de connivence et de proximité.

Créer une œuvre collective

Exposition, journal, vidéo, concert, spectacle, fresque, poème... peu importe la forme de la production, pourvu que tous aient la satisfaction de créer une œuvre témoignant d'une approche active de leur environnement.

Prévoir une séance de clôture

La séance de clôture est un moment essentiel de convivialité qui valorise la contribution de chacun en présentant le travail réalisé pendant la Classe d'eau. Les animateurs peuvent inviter à cette manifestation les intervenants extérieurs, parents d'élèves, élus locaux, responsables d'association, journalistes... À cette occasion, les participants reçoivent un diplôme officiel attestant de leur apport.

*** des aménagements sont possibles en fonction des impératifs et des niveaux.**